**Regulamin gry miejskiej o Bronisławie Chącińskim „BR-CH-QR”**

w dn. 28 października 2022 r. w Łukowie

**§ 1. Organizatorzy gry miejskiej**

1. Organizatorami gry miejskiej „BR-CH-QR”, rozgrywanej 28 października 2022 r. w Łukowie jest Łukowski Ośrodek Kultury z siedzibą przy ul. Wyszyńskiego 20 we współpracy z Hufcem ZHP Łuków im. Bohaterów Ziemi Łukowskiej z siedzibą przy ul. ks. St. Brzóski 2 w Łukowie.
2. Łukowski Ośrodek Kultury oraz Hufiec ZHP Łuków im. Bohaterów Ziemi Łukowskiej w dalszej części Regulaminu nazywani są Organizatorami.
3. Gra miejska jest częścią projektu „Działalność społeczna i postać Bronisława Chącińskiego
na Ziemi Łukowskiej w XIX w.”, dofinansowanego przez Fundację BGK w programie „Dzieci Kapitana Nemo – edycja III”.

**§ 2. Cele gry miejskiej**

1. Propagowanie historii Łukowa.
2. Zachęcanie do aktywnego spędzenia czasu.
3. Poznawanie oraz odkrywanie miejsc w Łukowie, które są związane z życiem i działalnością Bronisława Chącińskiego.

**§ 3. Zasady gry miejskiej**

1. Gra zostanie przeprowadzona w dn. 28 października 2022 r. w godz. 10:00 – 18:00
na terenie miasta Łuków.
2. W grze uczestniczą osoby indywidualne bez limitu wiekowego, jeśli ich umiejętności pozwalają im na samodzielne rozwiązanie zadań.
3. Uczestnicy biorą udział w grze na własną odpowiedzialność. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność ponoszą rodzice lub opiekunowie prawni.
4. Każdy uczestnik gry musi dostarczyć uzupełnioną Kartę gry oraz podpisaną Kartę RODO
w dniu 28 października 2022r. do godz. 18:00 do Łukowskiego Ośrodka Kultury, pokój instruktorów nr 210.
5. Uczestnicy niepełnoletni zobowiązani są uzyskać zgodę rodziców lub opiekunów prawnych na udział w grze.
6. Każdy z uczestników w grze powinien być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w zajęciach. Organizatorzy nie zapewniają opieki medycznej. Oprócz tego uczestnicy powinni zadbać o odpowiedni ubiór sportowy (zwłaszcza buty), a także (w razie niepogody) o odpowiednie akcesoria chroniące przed deszczem.
7. Uczestnicy otrzymują w ŁOK w dn. 27-28 października 2022 r. w godz. 10:00 -17:00 bądź pobierają ze strony [www.lok.lukow.pl](http://www.lok.lukow.pl) Kartę gry wraz z mapą oraz Kartę RODO.
8. Uczestnicy powinni mieć ze sobą telefon komórkowy z aplikacją do czytania kodów QR.
9. Celem uczestników gry jest przejście całej trasy pieszo, znalezienie na podstawie mapy
w dowolnej kolejności punktów z kodami QR w miejscach związanych z Bronisławem Chącińskim. Punkty są zlokalizowane w miejscu zaznaczonym na mapie literą „X”
lub w odległości do 50 metrów od tego miejsca.
10. Po zeskanowaniu kodu QR i odczytaniu wyjaśnienia należy znaleźć hasło i wpisać je
do diagramu. Hasła są rozmieszczone w przypadkowej kolejności.
11. Ponadto należy wykonać inne zadania z karty gry.
12. Uczestnicy gry w trakcie jej trwania powinni się poruszać wyłącznie pieszo.
13. W przypadku naruszenia przez uczestnika gry niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym graczom bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie gry Organizatorzy mają prawo do wykluczenia go z dalszej gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.
14. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i wymaga zachowania szczególnej ostrożności.
15. Poprzez udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:

a) wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie

 b) przetwarzanie przez Organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia gry

c) opublikowanie w mediach oraz na stronie internetowej organizatora wizerunku uczestnika, a także imienia i nazwiska gracza w przypadku, gdy ten otrzyma nagrodę.

**§ 4. Wyłanianie zwycięzców**

1. Zadania oceni jury wyłonione przez organizatorów.
2. Jury ustala punkty poszczególnych osób i przyznaje nagrody.
3. Gra zostanie rozstrzygnięta do 3 listopada 2022 r.
4. Organizatorzy telefonicznie poinformują zwycięzców o terminie i miejscu odbioru nagród.